

Klarstellung: In welcher Reihenfolge die Karten aus einem ersteigerten oder zum Bezahlen verwendeten Paket genutzt werden, entscheidet der Empfänger der Karten!

Wer einen Vieh-Doktor, ein Blindes Huhn und eine rote Karte ersteigert, kann bspw. zuerst die rote Karte in seine Auslage legen und dann das Blinde Huhn mit dem Vieh-Doktor heilen, so dass er den Vieh-Doktor als geheiltes Huhn an die rote Karte anlegen kann.

Impressum

Autorin: Heike Risthaus

Realisation: Stefan Risthaus
Spielregellayout: Stefan Malz
Grafik: Jenny Seib

Copyright © 2015 OSTIA-Spiele GbR
Heike Risthaus und Malte Meinecke
Hauptstraße 29, 38268 Lengede
www.ostia-spiele.de



OSTIA

SPIELE

Blindes Huhn

Heike Risthaus

Erweiterung „Viehdoctor“

zum trickreichen Versteigerungsspiel mit viel Bluff für 3-5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer 30 bis 40 Minuten

Spielmaterial

2 Spielkarten „Viehdoctor“



Spielvorbereitung

Die Viehdoctor-Karten werden in die übrigen Karten eingemischt, nachdem die Spielende-Karte mit den 9 abgezählten Karten für den unteren Teil des Nachziehstapels vorbereitet worden ist.

Spielablauf

Wer einen Viehdoktor ersteigert, kann damit ein Blindes Huhn heilen.

Ersteigert der Besitzer eines Viehdoktors ein Blindes Huhn, muss er **sofort** entscheiden, ob er das Blinde Huhn durch den Doktor heilen lässt. In diesem Fall wird das Blinde Huhn aus dem Spiel entfernt und der Viehdoktor um 180 Grad gedreht, so dass er jetzt als „Geheiltes Huhn“ einen Wert von 2 hat:



Werden Viehdoktor und Blindes Huhn gleichzeitig ersteigert, kann der Viehdoktor das Blinde Huhn auch sofort heilen.

Möchte der Spieler den Viehdoktor nicht einsetzen, wird das Blinde Huhn wie üblich verdeckt auf den eigenen Stapel gelegt. Der Viehdoktor kann dann für ein später ersteigertes

Blindes Huhn genutzt werden.

Ein geheiltes Huhn ist **farbneutral** und muss sofort in eine Reihe der eigenen Auslage mit Hühnerkarten einer Farbe gelegt werden.

Ein geheiltes Huhn gilt in jeder Hinsicht als eine Karte mit dem Wert 2 der Farbe, zu der es zugeordnet ist. Wird ein geheiltes Huhn zum Bezahlen benutzt, kann der Empfänger es einer beliebigen Farbreihe seiner Auslage zuordnen.

Das geheilte Huhn kann **nur** durch Bezahlen an andere Spieler aus dieser Reihe wieder entfernt werden. Außerdem muss immer mindestens eine farbige Karte dieser Reihe liegen bleiben und kann nicht zum Bezahlen verwendet werden (damit eindeutig ist, welche Farbe das geheilte Huhn hat).

Wertung

Am Spielende zählt der Viehdoktor weder Plus- noch Minuspunkte, wenn er nicht zum Einsatz gekommen ist.